

Num-sujet	Encadreur	Description du sujet	
1	Amrani	intitulé	Expérimentation de la recherche de règles d'association, avec un même jeu de données, avec TANAGRA et WEKA.
		objectif et démarche	Il s'agit, dans ce mémoire, essentiellement d'expérimenter la génération de règles d'associations qui est une des méthodes de l'ECD avec des logiciels en open sources (TANAGRA et WEKA) et de tirer les conséquences. Les deux logiciels s'accordent sur un point : ils prennent en entrée des données tabulaires (Individus x variables) et procèdent à un codage disjonctif complet : chaque couple attribut valeur devient alors un item candidat à la génération des règles.
		outils et méthodes	Outils : logiciels en open source (TANAGRA ET WEKA) Méthode : <ul style="list-style-type: none"> • Importer les données dans le logiciel ; • Définir le problème à résoudre, c.-à-d. sélectionner les descripteurs ; • Paramétrer la recherche des règles, il s'agit essentiellement de fixer leur support et leur confiance minimale ; • Lancer l'apprentissage et visualiser les règles. • Commenter et Comparer les résultats
2	Amrani	intitulé	Diagnostic à l'aide de la fouille de données, de la maladie du cœur dans une base de données de patients.
		objectif et démarche	Le but de ce travail, est d'arriver à proposer une méthode de fouille de données permettant la détection de la présence de maladie cardiaque chez un patient. Une telle connaissance pourrait être utilisée pour permettre aux praticiens de la santé de prendre les meilleures décisions dans le suivi des patients.
		outils et méthodes	Parmi les techniques du datamining il faut arriver à trouver la méthode qui permet de mettre en évidence une bonne prédiction malades. Comme outils, on peut utiliser un logiciel libre de datamining.
3	Benaouda	intitulé	Optimisation des requêtes de WebServices par les agents mobiles dans un cluster de serveurs.

		<p>Il s'agit de réaliser, suite à une requête de webservice, une solution de déploiement sur le clusters de serveur et ce, par le biais d'agents mobiles.</p> <p>Objectifs: Découverte des notions de réseau, du web, des webservices, de la technologie JSP, d'agent logiciel, de mobilité et d'équilibrage de charge avec comme objectif final de faire apprendre à un étudiant la capacité d'intégrer ces notions entre elles afin de faire émerger une solution logicielle fiable.</p> <p>démarche Réaliser un état de l'art non exhaustif sur les notions citées. Apprentissage de l'utilisation d'une plateforme SMA telles que Madkit/Jade/Aglets. Proposition d'un scénario de déploiement. Développement d'un portail-web destiné aux clients, en JSP Découverte de la mobilité faible d'agent logiciel. Développement d'agent mobile sous une des plateforme citées. Déploiement des éléments logiciels. Tests et conclusion.</p>
		<p>outils et méthodes</p> <p>Méthodes: AUML diagramme d'interaction diagramme de déploiement etc.</p> <p>Outils: IDE-Java tels que Netbeans, eclipse • plateforme Jade • packages agents-mobiles • Les JSP s etc.</p>
		<p>intitulé Conception et réalisation d'un outil d'apprentissage de calcul pour enfants avec Qt</p>
4	Benmahmoud	<p>objectif et démarche Implémenter une application qui aide à l'apprentissage du calcul à des enfants. Ce sujet est essentiellement de programmation. La démarche consiste à réfléchir à l'interface, puis à créer les classes nécessaires, puis les implémenter.</p>
		<p>outils et méthodes Qt et UML</p>
		<p>intitulé Conception et réalisation d'un système pour le suivi d'un bureau d'étude en architecture</p>
5	Benmahmoud	<p>objectif et démarche Faire une étude de l'existant puis faire la conception UML ensuite implémenter l'application pour l'automatisation des procédures du bureau.</p>
		<p>outils et méthodes UML, Java, Eclipse ou NetBeans</p>
		<p>intitulé Conception et réalisation d'un système pour le suivi du personnel à la sarl SBC</p>
6	Benmahmoud	<p>objectif et démarche Faire une étude de l'existant puis faire la conception UML ensuite implémenter l'application pour l'automatisation des procédures du suivi du personnel de l'entreprise SBC.</p>

		outils et méthodes	UML, Java, Eclipse ou NetBeans
7	Benreguia	intitulé	Affectation de Tâches Utilisant les Algorithmes Génétiques
		objectif et démarche	Comprendre le problème d'ordonnancement et son complexité NP-Complet Obligation du choix d'une méta-heuristique comme les algorithmes génétiques Optimisation du temps d'exécution en trouvant la bonne affectation des tâches aux machines utilisant les algorithmes génétiques L'algorithme génétique doit être implémenté par l'étudiant suivant la problématique.
		outils et méthodes	MatLab Optimisation par les méta-heuristique Algorithmes Génétiques
8	Benreguia	intitulé	Chiffrement de Données transmises par une Application de Communication Simple dans un Réseau Local
		objectif et démarche	Réalisation d'une application de communication simple dans un réseau local. Chiffrement des données par AES et RSA.
		outils et méthodes	Langage Java Architecture Client / Serveur et Notion de Socket Algorithme AES & RSA Protocoles de gestion de clés
9	Benzine	intitulé	Concevoir et réaliser une application web de micro blogging de partage de photos
		objectif et démarche	Concevoir et réaliser une application web de micro blogging de partage de photos... Les utilisateurs du réseau peuvent: <ul style="list-style-type: none"> • publier des photos et les commenter • commenter les photos d'autres utilisateurs • constituer une galerie de photos favorites • s'abonner aux publications d'autres utilisateurs
		outils et méthodes	HTML5, CSS3, AJAX, PHP objet, MySQL, UML
17	Bouamari	intitulé	Model-checking Symbolique
		objectif et démarche	Développement d'un outil de vérification de modèles formelle par model-checking symbolique utilisant les diagrammes de décision binaires
		outils et méthodes	Méthode d'analyse et de conception objet & UML Java & Eclipse
10	Bouamari	intitulé	Edition et Analyse de spécifications formelles
		objectif et démarche	Proposer un outil permettant l'édition et l'analyse de spécifications formelles (modèles de machines d'état et formules de la logique temporelle CTL) et la simulation de modèles hiérarchiques (machines d'état).
		outils et méthodes	Méthode d'analyse et de conception objet & UML Java & Eclipse

11		intitulé	Edition et Simulation de modèles hiérarchiques
		objectif et démarche	Proposer un outil permettant la création et la simulation de modèles hiérarchiques (machines d'état). L'édition peut prendre la forme textuelle ou graphique.
		outils et méthodes	Méthode d'analyse et de conception objet & UML Java & Eclipse
12	Boulekhout	intitulé	Développement d'un logiciel à base de fourmis artificielles pour la segmentation d'image.
		objectif et démarche	L'objectif de ce travail est de permettre aux étudiants, le développement d'un logiciel à base de fourmis artificielles pour la segmentation d'image, c'est un logiciel pour faire la détection et la localisation des objets dans une image. 1. Etude sur le traitement d'image. 2. Etude sur les fourmis artificielles. 3. Conception et implémentation du logiciel.
		outils et méthodes	Langage Java, imageJ, ...
13	Boulekhout	intitulé	Un logiciel à base des agents pour la communication entre apprenants dans un environnement d'enseignement à distance.
		objectif et démarche	L'objectif de ce travail est de permettre aux étudiants, le développement d'un logiciel à base des agents pour la communication entre apprenants dans un environnement d'enseignement à distance, c'est un logiciel pour faire la messagerie entre apprenants. 1. Etude sur l'enseignement à distance. 2. Etude sur les Systèmes multi-agents. 3. Conception et implémentation du logiciel.
		outils et méthodes	Langage Java, Jade, ...
14	Djemame	intitulé	Application de l'algorithme Quantum-Behaved particle swarm optimization (QPSO) pour la segmentation d'images.
		objectif et démarche	l'algorithme Quantum-Behaved particle swarm optimization (QPSO) est une bonne technique d'optimisation, qui a été appliquée avec succès dans plusieurs domaines de recherche. Nous allons modifier l'algorithme et ajuster ses paramètres pour pouvoir l'appliquer au domaine de segmentation d'images, particulièrement la détection de contours.
		outils et méthodes	Programmation en Matlab.
15	Djemame	intitulé	Utilisation de la base de Berkeley (BSDS300) pour l'évaluation des algorithmes de qualité d'images.
		objectif et démarche	La base de Berkeley fournit aux professionnels de traitement d'images quelque 500 images réelles avec leurs segmentations en contours et régions, issues de différents algorithmes de segmentation. L'objectif est de télécharger la base, l'installer, faire connaissance avec les différents critères d'évaluation de qualité d'images, les différents algorithmes, puis les appliquer sur notre propre algorithme de

			segmentation, et ainsi faire des comparaisons numériques, des graphiques,...pour avoir une évaluation objective de nos résultats.
		outils et méthodes	Base de Berkeley (BSDS300), langage Matlab.
16	Djoudi	intitulé	Réalisation d'un modeleur 3D
		objectif et démarche	L'objectif du travail consiste à modéliser puis visualiser une scène virtuelle 3D. Les objets sont des polyèdres ou des surfaces. Le travail sera réalisé à l'aide des étapes suivantes : -modélisation des objets -modélisation de la lumière -application des transformations géométriques aux objets de la scène -rendu de la scène
		outils et méthodes	Delphi(Pascal 5), OpenGL (API pour l'Informatique Graphique)
17		intitulé	Modèle aléatoire pour la construction des topologies
		objectif et démarche	Etudier les modèles aléatoires. Proposer un modèle convenable aux réseaux ad hoc. Construire une topologie selon le modèle étudié.
		outils et méthodes	Environnement java.
18	Drif	intitulé	Construction de topologies dynamique pour les réseaux ad hoc
		objectif et démarche	Etudier les topologies ad hoc . Proposer une topologie dynamique qui respecte les contraintes de QOS.
		outils et méthodes	Environnement java.
19		intitulé	Conception d'un portail web de formation, collaboration et accompagnement de ses utilisateurs. Le cas d'un portail web d'une association culturelle.
		objectif et démarche	Objectif : Un portail Web propose du contenu et un certain nombre de services tels que la personnalisation de l'espace de travail, des espaces de publication, un forum de discussion et éventuellement un moteur de recherche. Dans le travail à proposer, le site web se compose de trois grandes parties : - La formation en ligne (Développement des ressources humaines) : L'une des grandes forces de Technologie de l'Information et de la Communication pour l'Enseignement et la formation est d'avoir regroupé un ensemble d'outils logiciels, informatiques et multimédias créés à des fins d'enseignement et d'apprentissage. - La collaboration : espace de travail pour les membres gestionnaires de

			l'organisation étudiée. - Accompagnement des jeunes et diffusion des activités : les services à fournir.
		outils et méthodes	Langage : PHP . (XML : pour documents) SQL. Méthode de conception : UML
20		intitulé	Conception et réalisation d'une application de gestion sous Android
		objectif et démarche	Le but de ce projet est de constituer une application de gestion sous la plate forme Android qui devra inclure les modules de saisie, de traitement, de statistique et de diffusion de l'information. Ce travail sera traité en deux parties, la première sera consacrée au diagnostic, la conception et l'analyse d'une solution adéquate pour les problèmes relatés ; la deuxième partie, quant à elle, se penchera sur le développement de l'application.
		outils et méthodes	Conception : UML ou merise Implémentation : Eclipse ou Windev Mobile
21	Fenanir	intitulé	Construction d'une ontologie médicale
		objectif et démarche	Ce travail vise à concevoir une ontologie permettant de partager un vocabulaire commun des données médicales. Ce vocabulaire sera utilisé pour annoter et rechercher des ressources médicales en se basant sur les technologies offertes par le Web sémantique.
		outils et méthodes	Java ; Editeur d'ontologies : Protégé
22		intitulé	Conception et réalisation d'un site Web pour les activités d'une maison de jeunes
		objectif et démarche	Ce travail vise à concevoir un site Web dynamique pour les activités d'une maison de jeunes. Ce site permettant la saisie, traitement, statistique et la diffusion de l'information.
		outils et méthodes	PHP ; Éditeur de sites Web
23	Goudjil	intitulé	FUSION DES ONTOLOGIES DU DOMAINE
		objectif et démarche	L'objectif de ce projet est la construction et fusion des ontologies du domaine; Le processus de construction de l'ontologie comprend plusieurs étapes, La première étape c'est l'étape de conceptualisation qui consiste à identifier et à structurer, à partir des sources d'informations, les connaissances du domaine et à décrire la sémantique dans un langage semi-formel, en indiquant leurs propriétés, leurs instances connues et les liens qu'ils entretiennent entre eux. L'implémentation, L'objectif de cette étape est de généré un code OWL pour créer les ontologies, nous utiliserons pour ce la protégé. la fusion (merging), elle crée une ontologie unique et cohérente; les différentes ontologies à propos du même sujet sont fusionnées en une seule qui les « unifie » toutes.La fusion serait finalement un type d'intégration particulier.
		outils et méthodes	owl,protégé,racer
24		intitulé	MAPPING DES ONTOLOGIES DU DOMAINE
		objectif et démarche	L'objectif de ce projet est la construction et mappingq des ontologies du domaine; Le processus de construction de l'ontologie comprend plusieurs étapes, La première étape c'est l'étape de conceptualisation qui consiste à identifier et à structurer, à partir des sources d'informations, les connaissances du domaine et à décrire la sémantique dans un langage semi-formel, en indiquant leurs propriétés, leurs instances connues et les liens qu'ils entretiennent entre eux. L'implémentation,

			<p>L'objectif de cette étape est de généré un code OWL pour créer les ontologies, nous utiliserons pour ce la protégé.</p> <p>Les solutions de mapping peuvent être envisagées pour résoudre le problème de l'hétérogénéité ou le problème de l'évolution des ontologies. Afin de pouvoir discuter de ces solutions, nous débutons par l'exposé de quelques notions de base utiles à la compréhension de ce domaine.</p>
		outils et méthodes	owl,protégé,racer
25	Guellati	intitulé	Implémentation des Algorithmes Auto-stabilisants de Graphes
		objectif et démarche	L'objectif est d'implémenter deux algorithmes auto-stabilisants de graphes en utilisant comme base le code source de l'application développé par le chercheur Lukasz Kuszner en utilisant le langage JAVA. En suite il faudra comparer les algorithmes.
		outils et méthodes	L'outil qui sera utilisé est l'application développé par le chercheur Lukasz Kuszner ainsi que le langage JAVA.
26		intitulé	Comparaison d'Algorithmes Auto-stabilisants pour la construction d'ensembles indépendants
		objectif et démarche	L'objectif est d'implémenter deux algorithmes auto-stabilisants pour la construction d'un ensemble indépendant dans un graphe en utilisant le langage JAVA. En suite il faudra comparer les algorithmes.
		outils et méthodes	Langage JAVA.
27	Kadem	intitulé	Un système d'information pour le suivi des malades cancéreux sous réseaux – CAC de Sétif
		objectif et démarche	Etude du système existant, conception du nouveau système selon UML et une démarche RUP, réalisation sous réseau en se basant sur une architecture SOA
		outils et méthodes	Langage UML, architecture SOA et patterns
28		intitulé	Mise en place d'un système d'information pour la gestion des risques. Société SNCF de Sétif
		objectif et démarche	Etablissement d'un document unique qui permet de cibler les risques, les évaluer et les unifier. Quelles sont les mesures de prévention avec un état d'un plan d'action si nécessaire.
		outils et méthodes	Langage UML, architecture SOA et patterns
29	Kara	intitulé	Conception d'une Architecture exécutif (UAL)
		objectif et démarche	L'objectif pour l'étudiant dans ce projet est de réaliser une conception concernant une partie d'une entité d'exécution matérielle, La partie en question est celle de l'UAL (Unité Arithmétique et Logique), Après la conception, le projet devrai être conclu par une réalisation en simulation ou une implémentation sur FPGA.
		outils et méthodes	FPGA , Verilog HDL, VHDL
30		intitulé	Conception d'une Architecture exécutif (UCC)
		objectif et démarche	L'objectif pour l'étudiant dans ce projet est de réaliser une conception concernant une partie d'une entité d'exécution matérielle, La partie en question est celle de

			l'UCC (Unité de Contrôle et Commande), Après la conception, le projet devrait être conclu par une réalisation en simulation ou une implémentation sur FPGA.
		outils et méthodes	FPGA , Verilog HDL, VHDL
31		intitulé	Développement d'une Application de Paiement Electronique Sécurisée
		objectif et démarche	Familiarisation de l'étudiant à la conception et la programmation objet - Etude des techniques de cryptographie - Développement d'un protocole de chiffrement pour sécurisation du procédé de paiement électronique .
		outils et méthodes	Un langage de modélisation (UML) Un langage de programmation objet (Java/C++)
32	S. Kharchi	intitulé	Développement d'une Application d'Enseignement à Distance Sécurisée
		objectif et démarche	Familiarisation de l'étudiant à la conception et la programmation objet Etude des techniques de cryptographie Développement d'un protocole de chiffrement pour sécurisation du procédé d'enseignement à distance .
		outils et méthodes	Un langage de modélisation (UML) Un langage de programmation objet (Java/C++)
33		intitulé	Chiffrement des Communications Instantanées sous Réseau.
		objectif et démarche	Familiarisation de l'étudiant à la conception et la programmation objet Etude des techniques de cryptographie Développement d'un protocole de chiffrement pour sécurisation des communications instantanées sous réseau.D11
		outils et méthodes	Un langage de modélisation (UML) Un langage de programmation objet (Java/C++)
34	Laouadi	intitulé	Un Framework Organisationnel pour les Systèmes Multi-Agents Temps Réel
		objectif et démarche	Faire un état de l'art sur les SMA tout en mettant l'accent sur leurs aspects organisationnels, afin d'en proposer un Framework de spécification organisationnelle qui prend en charge l'aspect temporel.
		outils et méthodes	UML ; AUML ; logique de réécriture ; Maude.
35		intitulé	Etude des Propriétés Organisationnelles des Systèmes Multi-Agents Temps Réel
		objectif et démarche	Faire une étude de quelques propriétés liées à la spécification organisationnelle des SMA afin de fournir des descriptions précises facilitant leurs processus de vérification et de validation, tout en essayant de prendre en charge l'aspect temporel
		outils et méthodes	UML ; Model-checking ; logique de réécriture.
36	Lekhfif	intitulé	Conception et Implémentation d'une interface graphique dynamique de résolution d'un PL à deux variables.
		objectif et démarche	Conception et Implémentation d'une interface graphique dynamique de résolution d'un PL à deux variables.
		outils et méthodes	Java (Netbeans, Eclipse)

37		intitulé	Conception et implémentation d'une E-Bibliothèque (une bibliothèque électronique)
		objectif et démarche	Le sujet consiste à concevoir et réaliser une Bibliothèque électronique. La présentation de la bibliothèque se fait via un navigateur selon de critères de recherche multiples (domaine, thèmes, auteurs,...etc.).
		outils et méthodes	Java (Netbeans, Eclipse) PHP MySQL
38	Mami Zouaoui	intitulé	Représentation de Relations Spatiales Directionnelles par approche de la Logique Floue
		objectif et démarche	<ul style="list-style-type: none"> • Introduction de la Logique Floue et Fusion d'Informations • Implémentation de quelques méthodes de représentation floue de Relations Spatiales Directionnelles • Développement une application d'analyse d'images.
		outils et méthodes	Théorie des Sous-Ensembles Flous, Fusion d'Informations, Algorithmique et Programmation Avancées ;
39		intitulé	Conception et réalisation d'une application au niveau de la direction de l'éducation de Sétif
		objectif et démarche	<ul style="list-style-type: none"> • Concevoir et réaliser une application de gestion • Modélisation par approche orientée objet • Création d'une BDD • Développement web
		outils et méthodes	Modélisation orientée objet,, UML, MySql ou Oracle, Java ou Php ,...(éventuellement d'autres outils selon besoins)
40	Mansouri	intitulé	Un site web dynamique pour la gestion d'une pharmacie
		objectif et démarche	Création d'un site Web dynamique pour faciliter la gestion au niveau de la pharmacie de « Ghodbane »
		outils et méthodes	Merise, HTML, CSS, PHP, MySQL
41		intitulé	Un site web dynamique pour la gestion d'une bibliothèque publique
		objectif et démarche	Création d'un site Web dynamique pour faciliter la gestion au niveau de la mosquée « fodil el warthilani »
		outils et méthodes	Merise, HTML, CSS, PHP, MySQL
42	Mediani	intitulé	Outil bureautique pour laboratoire d'analyses médicales
		objectif et démarche	<p>Objectif : Réaliser un progiciel pour les laboratoires d'analyses médicales.</p> <p>Démarche :</p> <p>1/ Se rendre dans un laboratoire d'analyses médicales afin de :</p> <ul style="list-style-type: none"> - répertorier les types d'analyses à effectuer, de recenser les besoins des laboratoires en ce qui concerne les interfaces pour : - les tâches de saisies avant de faire les analyses ; - la saisie des comptes rendus d'analyses ; - l'archivage et l'accessibilité aux comptes rendus ; - Prendre en compte la structure des documents à remettre aux médecins traitants et aux organismes de sécurité sociale. <p>2/Faire la conception du progiciel, la valider avec l'utilisateur final, réaliser l'outil</p>

		outils et méthodes	Adopter une Méthode de conception de systèmes d'informations Utiliser une plateforme de développement de logiciels telle que Delphi
43		intitulé	Développement d'un système d'information pour la gestion du personnel
		objectif et démarche	Développement d'un logiciel pour l'automatisation des tâches assurées par le service personnel d'une entreprise ou administration.
		outils et méthodes	Méthode de conception UML, Langage de programmation Delphi
44	Mekroud	intitulé	Développement d'un système d'information pour la gestion commerciale
		objectif et démarche	Développement d'un logiciel pour la gestion commerciale : approvisionnement, ventes, facturation et comptabilité, statistiques,
		outils et méthodes	Méthode de conception UML, Langage de programmation Delphi
45	Mekroud	intitulé	Création d'un site web pour le commerce électronique multiple
		objectif et démarche	Développement d'un site web dynamique pour le commerce électronique multiple : déposition des propositions d'Achat-Vente-Echange par les internautes, gestion des négociations, publicité....
		outils et méthodes	Méthode de conception UML, Langage PHP, éditeur Expression Web, SGBD MySQL
46		intitulé	Création d'un site web pour le E-Learning
		objectif et démarche	Développement d'un site web dynamique assurant la formation en ligne : gestion des inscriptions, déposition et suivi des cours, gestion des évaluations en ligne ...
		outils et méthodes	Méthode de conception UML, Langage PHP, éditeur Expression Web, SGBD MySQL
47	N. Messai	intitulé	Conception et réalisation d'un prototype d'exerciseur pour l'apprentissage de la langue française (grammaire, conjugaison, orthographe)
		objectif et démarche	Mettre à la disposition des élèves du lycée ou moyen un outil d'aide pour l'apprentissage de certains points de la grammaire et de la conjugaison de la langue française tout en intégrant des jeux inspirés des jeux que connaissent les élèves.
		outils et méthodes	Utilisation de netbeans ou eclipse pour l'interface et des méthodes qui existent pour la conception (le choix est laissé à l'étudiant)
48	N. Messai	intitulé	Réalisation d'un environnement interactif d'apprentissage par ordinateur De la récursivité et du passage de paramètres.
		objectif et démarche	Fournir aux étudiants de 2eme année licence un outil d'aide d'apprentissage De la notion de la récursivité et de passage des paramètres en leur proposant des exercices avec évaluation et correction automatique.
		outils et méthodes	On insiste sur la réalisation d'une interface graphique conviviale sous windows (on propose netbeans comme outil) ; une compilation simplifiée est recommandée ; quant aux outils, le choix est laissé à l'étudiant.
49	Moussaoui	intitulé	Développent d'une application e-santé sous androïde
		objectif et démarche	Nous proposons d'adapter de développer une application androïde pour prendre en charge une pathologie particulière comme le diabète ou l'hypertension. L'application aura pour objectif de proposer une plateforme sur smartphone de type androïde pour l'aide au diagnostic médicale ou pour le suivi de patients atteints d'une pathologie particulière.

			<p>Le but de ce sujet est :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Proposer une plateforme sur smartphone pour l'e-santé. 2. Développer des outils intelligents d'aide au diagnostic. <p>LA démarche:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1- Développement Androïde 2- Modélisation d'une plateforme e-santé. 3- Conception et réalisation d'une application d'e-santé accès à l'information et le suivi de maladies particulières. 4- Tests
		outils et méthodes	<p>Outils de développement Androïde Techniques d'e-santé Plateformes Studio, Knime, etc.</p>
50	Nasri	intitulé	Application de Vente en Ligne des Articles en Gros
		objectif et démarche	<ul style="list-style-type: none"> • Maîtriser les outils de développement web. • Maîtriser la démarche du génie logiciel pour réaliser un projet.
		outils et méthodes	<p>PHP MySQL UML pour les applications Web</p>
51	Nasri	intitulé	Application Web pour le Suivi des Activités Scolaires des Elèves de Primaire
		objectif et démarche	<p>Maîtriser les outils de développement Web Maîtriser la démarche du génie logiciel pour réaliser un projet</p>
		outils et méthodes	<p>Programmation PHP Bases de Données MySQL Modélisation UML</p>
52	Nekkache	intitulé	Une application Android pour le monitoring du diabète.
		objectif et démarche	<p>Concevoir et réaliser une application android pour monitorer un diabète. cette application vous aide à obtenir un meilleur contrôle par le suivi des données clés: glycémie, insuline, HbA1c, consommation de glucides, tension, rythme cardiaque, poids, IMC, médicaments, exercice physique. Visionnez toutes vos données sur des graphes élégants, envoyez des rapports clairs et complets à votre médecin traitant, ajoutez des alarmes pour ne jamais rater une mesure, et bien plus encore.</p>
		outils et méthodes	la méthode UP pour l'analyse est exigée.
53	Nekkache	intitulé	espace (site web dynamique) pour patients à maladies chroniques EPMC
		objectif et démarche	<p> votre espace devra pouvoir faire découvrir toute l'actualité autour des maladies chroniques: sociale, économique, politique, médicale... Découvrir également toute l'actualité des associations membres du collectif Patients, Chroniques & Associés ; des publications et des guides pratiques pour appréhender au mieux sa maladie et celles de ses proches au quotidien. votre espace restera avant tout un site communautaire où les personnes concernées par une maladie chronique ont toute leur place : forum, portraits de patients, pages personnelles, échanges collectifs ou privés, débats... Tout est fait ici pour qu'ils puissent s'exprimer en toute liberté !</p>
		outils et méthodes	méthode UP pour l'analyse
54	Sakhraoui	intitulé	Implémentation du modèle d'estimation des coûts du logiciel (modèle COCOMO1)

		objectif et démarche	une étude du modèle COCOMO une implémentation de ce modèle étude de cas
		outils et méthodes	Java
55		intitulé	conception et réalisation d'un système de gestion des activités de la protection civile
		objectif et démarche	une étude de l'existant (étude des différentes activités de la protection civile) une conception d'un système de gestion de ces activités selon la démarche UML une implémentation de l'application (automatisation des procédures/activités)
		outils et méthodes	UML, Java, Eclipse ou NetBeans
56		intitulé	Planification des ressources des entreprises
		objectif et démarche	une étude de l'existant une conception selon la démarche UML une implémentation
		outils et méthodes	UML, Java, NetBeans
57	Tebbani	intitulé	Etude des méthodes floues appliquées aux réseaux de régulation des gènes.
		objectif et démarche	On utilise la méthode floue Fuzzy c-mean pour inférer les réseaux de régulation de gènes.
		outils et méthodes	la méthode est Fuzzy c-mean et la plateforme est Weka
		intitulé	
		objectif et démarche	
		outils et méthodes	
58	Toumi	intitulé	Simulation du routage des paquets dans les réseaux de communications
		objectif et démarche	L'une des fonction clé dans les réseaux de communication est le routage de packets de la machine source jusqu'à la machine destination a travers les réseaux de communication. Les routeurs reçoivent les packets, les stockes et les transmettre à un routeurs voisin jusqu'à l'arriver du paquet à la machine destination. Les algorithmes de routage utiliser par les routeurs sont les responsable de décider quel est le packet à transmettre. L'objectif de ce projet est de developper un logiciel pour demontrer et animer le mécanisme de fonctionnement des algorithmes de routage dans les réseaux de communication avec le langage Java.
		outils et méthodes	<ul style="list-style-type: none"> • Apprendre les concepts d'algorithmes de routage dans les réseaux de communication. • Apprendre les algorithmes utilisés par les routeurs • Fournir une conception et une implementation d'un outil logiciel permettra d'aider à l'enseignement des processus de routage dans les réseaux de communication.
59		intitulé	Classification automatique de données : parallèle versus séquentielle.

		objectif et démarche	L'une des nouveautés ajoutée en Java 8 est le support du calcul parallèle multi-core et le lambda calcul. L'objectif de ce projet est de développer un logiciel pour démontrer le fonctionnement des algorithmes de classification avec le langage Java ainsi qu'une version parallèle avec le lambda pour faire une comparaison entre les deux approches.
		outils et méthodes	<ul style="list-style-type: none"> • Apprendre les concepts d'algorithmes de clustering. • Apprendre le lambda calcul. • Programmation parallèle avec Java 8.
60	Zerguine	intitulé	Protocole de routage proactif et sécurité
		objectif et démarche	L'objectif de ce travail est de rendre un protocole de routage proactif résistant à l'action d'entités malveillantes c-à-d la protection de la couche réseau contre l'attaque de la retransmission des paquets de données par les nœuds Intermédiaires. Il s'agit de permettre aux nœuds d'effectuer une surveillance du réseau donc, d'enrichir le protocole de routage et ensuite extraire une métrique de qualité de service qui est prise en compte par le protocole de routage. NS2 sera utilisé dans les différentes simulations.
		outils et méthodes	Simulateur NS2, TCL TK
61		intitulé	Protocole de routage et amélioration des performances
		objectif et démarche	L'objectif de ce travail est d'étudier en premier lieu le protocole MAC IEEE 802.11 de la couche MAC et le protocole OLSR de la couche routage, ainsi que les interactions entre ces protocoles. La deuxième partie, consiste à améliorer la performance de ces deux protocoles qui sera implémentée et simulée sous NS2 afin de montrer ses effets sur la qualité de service dans un MANET.
		outils et méthodes	Simulateur NS2, TCL TK
62	Seghir Fateh	intitulé	Conception et mise en service d'un site web statique et dynamique au niveau de l'établissement ELAMEL.
		objectif et démarche	<p>Le stage de deux étudiants sera assuré par l'établissement ELAMEL. Ce dernier se charge d'une mission fondamentale : la formation dans le domaine de l'informatique et langues étrangères.</p> <p>L'établissement est un nouveau centre qui ouvre ces portes cette année (Octobre 2014) et afin de présenter leurs prestations ainsi que les différents produits assurés par l'école au public, les responsables de l'établissement ont décidé d'implémenter un site web statique et dynamique qui répond aux besoins suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> ü Présentation des activités et services de l'école : le site doit informer les visiteurs (apprenants, entreprises,....etc.) par tous les produits en matière de formation en informatique et langues étrangères ainsi que les autres prestations liés au domaine de l'informatique (exemple : vente du matériel informatique, maintenance PCs...etc.) que l'établissement peut assurer aux différents clients. ü Gestion dynamique en ligne des préinscriptions des apprenants, suivi des groupes en cours de formation ainsi que leurs emplois du temps et le recrutement des enseignants.
		outils et méthodes	<ul style="list-style-type: none"> ü Conception : UML, MERISE, Entité association,.....etc. ü Développement : PHP-MySQL, HTML, CSS, XML, Ajax....etc.

63	Beghriche	intitulé	Un protocole cryptographique pour sécuriser les données échangées dans un réseau mobile Ad hoc
		objectif et démarche	<p>Les réseaux mobiles Ad hoc annoncent les réseaux de communication du futur où la mobilité en est l'idée maîtresse. Ces réseaux devront être capables d'interconnecter des mobiles, à la volée et de bout en bout, pour leur fournir des services de manière omniprésente. Ils sont de ce fait plus vulnérables à de nombreux types d'attaques. Leur succès dépendra sans aucun doute de la confiance qu'ils apporteront à leurs usagers. Les modèles de confiance traditionnels ne répondent pas aux nouvelles exigences de tels réseaux dont les caractéristiques les rapprochent de plus en plus des modèles sociaux. Dans ce travail notre approche consiste à modéliser et gérer la confiance dans une architecture Ad hoc hiérarchique distribuée. La solution envisagée est de faire reposer la prise de décision d'un échange sur la base de la confiance, sachant que chaque nœud ne pourra se protéger d'éventuels voisins malicieux qu'en faisant appel aux informations locales dont il dispose. Notre modèle de gestion de la confiance a donc pour objectif d'intégrer des mécanismes contrant les attaques actives, en forçant la coopération entre les nœuds, et détectant les comportements défectueux.</p> <p>Démarches à suivre : Le concept de sécurité proposé dans ce travail repose sur les idées suivantes : 1) Définir une architecture Ad hoc basée sur la division du réseau avec un seul chef par groupe (Cluster). 2) Créer une atmosphère de confiance entre toutes les entités du groupe, en utilisant un modèle de confiance hybride, distribué et coopératif fondé sur des éléments que nous suggérons, et qui sont nourris par les interactions de l'entité communicante avec son environnement. 3) Dans chaque groupe, élire un nœud chef (Cluster Head), parmi les nœuds qui disposent d'un niveau de confiance plus élevé. 4) Mettre en œuvre la cryptographie à seuil pour sécuriser les interactions inter groupes. 5) Maintenir l'architecture de sécurité le plus longtemps possible.</p>
		outils et méthodes	Programmation en MATLAB
64		intitulé	Conception et réalisation d'une approche mathématique pour sécuriser les Réseaux mobiles Ad hoc
		objectif et démarche	<p>La complexité croissante des systèmes demande une vérification rigoureuse de leurs paramètres de performabilité, c'est-à-dire de sûreté de fonctionnement et de performance, d'une part pour s'assurer que ces systèmes sont sûrs, et ne présentent pas de danger pour leurs utilisateurs, et d'autre part pour vérifier que leurs performances sont en adéquation avec la spécification de leurs exigences. Parmi les techniques d'analyse moderne, les techniques de modèle checking présentent de nombreux avantages sur d'autres techniques comme l'expérimentation ou les techniques analytiques, dont leur exhaustivité et leur automaticité. Ces techniques formelles consistent à modéliser le système à analyser, à spécifier ses exigences sous la forme de propriétés écrites en logique temporelle, avant de vérifier que ce modèle vérifie ces propriétés. Cette technique est relativement classique, mais lorsqu'on s'intéresse aux systèmes mobiles, on est confronté au problème de devoir modéliser la mobilité des systèmes à l'aide d'un formalisme de bas niveau à états-transitions support des techniques de modèle checking.</p> <p>Démarches à suivre : Les contributions de ce travail sont décrites comme suit: 1) proposer un système de gestion de la confiance unifiée qui améliore la sécurité dans les MANET utilisant le raisonnement incertain. Dans le schéma proposé, le modèle de confiance a deux composantes: la confiance de l'observation directe et la confiance de l'observation indirecte. 2) Le schéma proposé doit différencier les paquets de données et les paquets de contrôle 3) Evaluer le schéma proposé dans un protocole de routage MANET, avec l'outil</p>

			graphe de MATLAB. Résultats de la simulation doit monter l'efficacité du système proposé.
		outils et méthodes	Logique floue Chaines de Markov
65	Benaidja	intitulé	Conception et développement d'un système de gestion des itinéraires routiers.
		objectif et démarche	L'objectif de ce projet est de réaliser un prototype capable de guider le conducteur d'un véhicule qui souhaite se rendre d'une ville à une autre et qui peut exprimer des préférences sur le trajet à suivre (le plus court, le plus rapide...). On souhaite guider l'utilisateur durant son trajet, en le conseillant s'il se trompe de chemin. Démarche : Introduction à problématique, motivation et contexte du travail à réaliser. Chapitre 1. Problèmes d'optimisation en Recherche Opérationnelle à état de l'art Chapitre 2. Conception du système à concevoir les différents modules en UML Chapitre 3. Implémentation à réalisation du système en php et mysql Conclusion et perspectives à évaluation du travail réalisé et éventuels futures travaux.
		outils et méthodes	Langage : PHP SGBD : MySQL IDE : DreamWeaver Méthode de Conception : UML
66	Benaidja	intitulé	Conception et développement d'un système d'optimisation des vols avec escale.
		objectif et démarche	L'objectif de projet consiste à organiser les voyages par escale en proposant un système qui peut aisément optimiser le coût et le temps des vols, dont plusieurs acteurs doivent se coordonner de façon à réaliser les escales de chaque avion dans le temps imparti, tout en respectant les contraintes d'ordonnancement des tâches pour chaque avion et les contraintes liées à son utilisation. Démarche : Introduction à problématique, motivation et contexte du travail à réaliser. Chapitre 1. Problèmes d'optimisation en Recherche Opérationnelle à état de l'art Chapitre 2. Conception du système à concevoir les différents modules en UML Chapitre 3. Implémentation à réalisation du système en php et mysql Conclusion et perspectives à évaluation du travail réalisé et éventuels futures travaux.
		outils et méthodes	Langage : PHP SGBD : MySQL IDE : DreamWeaver Méthode de Conception : UML
67	Djoudi	intitulé	Développement d'une application sur Smartphone
		objectif et démarche	Le travail consiste à développer une application à utiliser sous l'OS Android. Il sera réalisé en adoptant la démarche suivante : -Définition de l'application -Etude d'Android -Conception et modélisation de l'application à l'aide des diagrammes d'UML. -Réalisation de l'application à l'aide de JAVA. -Porter l'application sur un Smartphone.
		outils et méthodes	Un Smartphone en plus d'un PC, système Android. UML, JAVA, XML
		intitulé	
		objectif et démarche	
		outils et méthodes	
68	Hadi	intitulé	comparer entre deux images par la forme.

		objectif et démarche	Objectifs : Utilisation de la forme pour comparer entre les images. démarche : <ul style="list-style-type: none"> • Etude bibliographique sur les travaux faits dans ce sens. • Implémentation de quelques méthodes de comparaison en utilisant la forme • Tests et conclusion.
		outils et méthodes	
69		intitulé	comparer entre deux images par texture
		objectif et démarche	Objectifs : Utilisation de la texture pour comparer entre les images. démarche : <ul style="list-style-type: none"> • Etude bibliographique sur les travaux faits dans ce sens. • Implémentation de quelques méthodes de comparaison en utilisant la texture • Tests et conclusion.
		outils et méthodes	
70	Hammouche	intitulé	Etude du protocole de routage AODV.
		objectif et démarche	L'objectif du sujet est d'étudier le protocole de routage AODV pour le comparer avec d'autres protocoles de routage. L'étude concerne le principe du protocole ainsi la structure des fichiers d'implémentation. La comparaison se fera avec les différentes versions du protocole si elles sont disponibles sinon on comparera le protocole avec d'autres protocoles de routage fonctionnant avec le simulateur NS2.
		outils et méthodes	Simulateur NS2, C.
71	Hammouche	intitulé	Simulation des protocoles de routage pour les réseaux Véhiculaires.
		objectif et démarche	L'objectif est de simuler quelques protocoles de routage (AODV,OLSR,DSR, GPSR,...)dans un environnement Vanet sous NS2 et étudier les différentes caractéristiques et leurs influences sur ce type de réseau.
		outils et méthodes	Simulateur NS2, C.
72	Semcheddine	intitulé	La segmentation d'images pour la reconnaissance faciale
		objectif et démarche	La manipulation des images faciales Implémentation un algorithme de segmentation floue (FCM) Séparation des différentes régions composant faciale Générer des images segmentées pour le processus d'identification
		outils et méthodes	Matlab
73	Semcheddine	intitulé	L'implémentation d'un algorithme pour la reconnaissance faciale
		objectif et démarche	Implémenter un algorithme basé sur le calcul des distances qui permet d'identifier une personne à partir d'une image faciale Utiliser l'algorithme FCM dans la phase de segmentation
		outils et méthodes	Matlab
74	Tebbani	intitulé	Fuzzy c-mean sur les réseaux de régulation des gènes.
		objectif et démarche	On utilise la méthode floue Fuzzy c-mean pour inférer les réseaux de régulation de gènes comme objectif. La démarche est la suivante : Les reseaux de régulation de gènes. L'algorithme Fuzzy c-mean L'application de Fuzzy c-mean sur les réseaux de régulation de gènes
		outils et méthodes	la méthode est Fuzzy c-mean et la plateforme est Weka
		intitulé	
		objectif et démarche	

M-à-J 30/11/2014 : Ajout des nouveaux sujets.

75		intitulé	simulation d'un protocole de synchronisation d'horloges dans un réseaux de capteurs sans fil.
		objectif et démarche	<p>Ce travail s'intègre dans le domaine des réseaux de capteurs sans fil- RCSFs (Wireless Sensor Networks) qui sont constitués d'un ensemble important de nœuds, possédant des ressources limitées en capacité de calcul et en énergie. la synchronisation d'horloges constitue un des domaines cruciaux où la gestion adéquate du temps physique est à promouvoir. L'objectif de ce travail est l'évaluation de performance d'un protocole de synchronisation d'horloges par simulation.</p> <p>Démarche à suivre :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. une introduction générale sur les RCSFs et le problème de synchronisation d'horloge 2. étude détaillée sur le protocole de synchronisation choisie (RBS ou TPSN ou FTSP,...etc.). 3. évaluer la performance du protocole choisie en terme énergie ou précision avec le simulateur castalia.
		outils et méthodes	OMNeT++, Castalia
76	Aissaoua	intitulé	développement d'une application Android de géolocalisation.
		objectif et démarche	<p>Les progrès conjoints de la microélectronique, des technologies de transmission sans fil et des applications embarquées ont permis de produire à coût raisonnable des terminaux mobiles de haute technologie . Google, le géant américain de l'Internet annonce qu'il vient de créer un nouveau système d'exploitation pour appareil mobile. Nommé Android, ce système est totalement gratuit et open-source, pour les développeurs d'applications, mais également pour les constructeurs d'appareils mobiles (téléphones, smartphones...etc.). L'objectif de ce travail est de développer une application de géolocalisation sous la plateforme Android.</p> <p>Démarche à suivre :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Présentation de la plateforme Android. 2. Apprendre comment développer une application Android, outils de développements, langages de développements,...etc. 3. Choisir une Application de géolocalisation (Ex : localiser une pharmacie, un hôtel,...etc.) puis élaborer son modèle conceptuel avec UML. 4. Développer l'application choisie.
		outils et méthodes	Eclipse.
77		intitulé	Développement d'une application Android
		objectif et démarche	<p>Les progrès conjoints de la microélectronique, des technologies de transmission sans fil et des applications embarquées ont permis de produire à coût raisonnable des terminaux mobiles de haute technologie . Google, le géant américain de l'Internet annonce qu'il vient de créer un nouveau système d'exploitation pour appareil mobile. Nommé Android, ce système est totalement gratuit et open-source, pour les développeurs d'applications, mais également pour les constructeurs d'appareils mobiles (téléphones, smartphones...etc.). L'objectif de ce travail est de développer une application sous la plateforme Android. Le choix de l'application reste ouvert pour l'étudiant(e).</p> <p>Démarche à suivre :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Présentation de la plateforme Android. 2. Apprendre comment développer une application Android, outils de développements, langages de développements,...etc. 3. Choisir une Application à développer sous la plateforme Android, puis élaborer son modèle conceptuel avec UML. 4. Développer l'application choisie.

		outils et méthodes	Eclipse.
78		intitulé	Un Site web 3D pour les Tps de chimie
		objectif et démarche	L'objectif du thème est la Création d'un site web contenant un environnement 3D d'un Tp de chimie, donc la démarche est la suivante : -création d'un site web -choix d'un TP de chimie -assister le TP -Analyse du TP -Modélisation 3D du TP
		outils et méthodes	Blender-Html5-javascript-Webgl
79	Douar	intitulé	Un environnement 3D sur le web pour les Tps de biologie
		objectif et démarche	L'objectif de ce thème est de modéliser en 3D un environnement pour l'apprentissage des TPs sur le web La démarche de travail est la suivante : Modélisation 3D des objets et de la salle de Tp en utilisant un modeleur 3D Intégration de ce modèle dans un site d'apprentissage des Tps de biologie
		outils et méthodes	Blender-Html5-javascript-Webgl
80		intitulé	Modélisation des interactions dans un environnement de TPs 3D
		objectif et démarche	L'objectif de ce thème est d'étudier l'ensemble des interactions de l'apprenant dans un environnement 3D pour réaliser un Tp. Donc ont doit programmer les événements : -de la souris -Du clavier -l'ensembles des mouvements sur les objets (rotation, translation, Zoom, ..)
		outils et méthodes	Blender-Html5-javascript-Webgl

M-à-J 01/12/2014 : Ajout des nouveaux sujets.

81	Bouldjadj	intitulé	Développement d'un site web pour la gestion des résultats et la calendrier des matches pour la ligue de football de la wilaya de Sétif
		objectif et démarche	L'objectif de ce sujet est de réaliser un site web dynamique pour la gestion des différentes activités (notamment les résultats et le calendrier des matches) au niveau de la ligue de football de la wilaya de Sétif. Pour cela les étudiants doivent faire un stage au niveau de la ligue de football de la wilaya de Sétif pour recueillir les informations nécessaires et comprendre les activités réalisées par cette dernière (programmation des matches, affectation des arbitres, mise à jour du classement, ...). D'abord les étudiants doivent faire une conception pour le site en utilisant la méthode UML (diagramme de contexte dynamique, diagramme de cas d'utilisation, diagramme de classe,...), par la suite ils passent à la réalisation du site qui sera faite avec le langage PHP/MYSQL.
		outils et méthodes	Méthode de conception : UML Langage de programmation et outils : PHP, MySQL, Dreamweaver
82		intitulé	Développement d'un site web pour faciliter l'apprentissage du code de la route
		objectif et démarche	L'objectif du sujet est de réaliser un site web dynamique pour aider les nouveaux candidats à l'examen du permis de conduire à apprendre le code de la route, le site doit fournir à ces derniers toutes les informations nécessaires ainsi la possibilité d'apprendre le code de la route en ligne et ça à travers des cours et des tests. Pour cette fin, les étudiants peuvent faire un stage au niveau d'une auto-école pour recueillir les informations nécessaires et comprendre les activités réalisées par cette dernière (inscription des nouveaux candidats, programmation des séances d'apprentissage, programmation des tests,...). D'abord les étudiants doivent faire

			une conception pour le site à l'aide de la méthode UML en réalisant les différents diagrammes nécessaires (diagramme de contexte dynamique, diagramme de cas d'utilisation, diagramme de classe,...), par la suite ils passent à la réalisation du site qui sera faite avec le langage PHP/MYSQL.
		outils et méthodes	Méthode de conception : UML Langage de programmation et outils : PHP, MySQL, Dreamweaver
83	L. Kharchi	intitulé	Application mobile sous android suivi de delegues commerciaux
		objectif et démarche	Permet aux délégués commerciaux d'être à jour et d'envoyer des rapports à leur supérieur facilement et rapidement... Démarche à suivre : Etude existant Diagramme de cas d'utilisation Diagramme de classe Diagrammes de sequences Réalisation sous android
outils et méthodes		Android Sdk, uml, java	
84	L. Kharchi	intitulé	Site web dynamique destiné pour une agence de voyage
		objectif et démarche	faire connaître l'agence de au grand public, ainsi connaître les différentes destinations proposées par l'agence, leur disponibilité ainsi que leur prix, et d'autre services de l'agence démarche à suivre faire une étude de l'existant définir les acteurs du système diagramme de cas d'utilisation, diagramme de classe, diagrammes de sequences réalisation sous delphi ou windev
		outils et méthodes	Uml et outils pour développer une application web tel mysql, php, delphi ou windev

M-à-J 06/12/2014 : Ajout des nouveaux sujets.

85	Brahim-Salem	intitulé	Un système d'information pour la gestion d'un cabinet médical
		objectif et démarche	Concevoir et réaliser un système d'information pour simplifier la gestion du personnel et des visites des patients (affectation du malade au médecin, entrée/sortie du malade, type de traitement, conception du groupe de suivi pour chaque médecin, ...)
		outils et méthodes	UML, Delphi
86		intitulé	Développement d'un site web pour la gestion de vente dans un magasin de meubles
		objectif et démarche	Concevoir et réaliser un site web pour simplifier la gestion d'un magasin de meuble (achat, vente, annonce de vente, ...)
		outils et méthodes	PHP, MySql, CSS, UML
87	Khababa	intitulé	Conception et développement d'une application mobile pour la gestion des permis de conduire à points
		objectif et démarche	Le projet consiste au développement d'un système de gestion des fautes routières par TSP (Terminal de saisie portable) qui a comme principale tâche d'identifier les personnes et véhicules et infliger des pénalités selon les fautes commises par les usagers de la route l'objectif est de concevoir et développer une application mobile sous Android destinée aux forces de l'ordre de l'ordre et aux agents de la sécurité routière (Gendarmerie/Police...), connectée à un site web pour la mise à jour (ajout et suppression) des données nécessaires
		outils et méthodes	Le système Android
88	Khalfallah	intitulé	Réalisation d'une application mobile pour un bureau de presse

		objectif et démarche	Etablissement d'un cahier de charge pour le bureau de presse. Conception de l'application. Implémentation du modèle.
		outils et méthodes	Modélisation : UML. Implémentation: JAVA, ADT Bundle (Android SDK Tools, Eclipse, Android Platform-tools, Android system image for the emulator, ADT plugin).
89		intitulé	Réalisation d'une application mobile pour الاعجاز العلمي في القرآن والسنة
		objectif et démarche	Etablissement d'un cahier de charge. Conception de l'application. Implémentation du modèle.
		outils et méthodes	Modélisation : UML. Implémentation: JAVA, ADT Bundle (Android SDK Tools, Eclipse, Android Platform-tools, Android system image for the emulator, ADT plugin).

M-à-J 16/12/2014 : Ajout des nouveau sujet.

90	Bessou	intitulé	Identification des Langues Transcrites en Caractères Arabes
		objectif et démarche	Concevoir une fonction de pondération à partir des probabilités Identifier une langue automatiquement Suivre Une démarche heuristique non linéaire pour aboutir à la fonction de discrimination
		outils et méthodes	Langage de programmation : Python Méthodes linguistiques et statistiques

M-à-J 03/01/2015 : Ajout des nouveaux sujets.

92	Benreguia	intitulé	Application de communication, Android, réseau local.
		objectif et démarche	Il s'agit de développer une application de communication d'un groupes d'individus dans un réseau local utilisant des smart-phones qui supportent le SE Andoid. La discussion sur l'application est semblable à celle des forums à l'exception qu'elle doit être synchrone. Donc, un message qui est transmis par un individu sera partagé afin qu'il soit lu par tous le groupe. l'application doit assurer d'autres fonctions comme l'identité de chaque individu, l'arrivé et le départ des individus... Dans ce projet, Les étudiants sont sensés de faire une synthèse afin de comprendre les notions de base à savoir les principes réseaux et le SE Android puis proposer une conception adéquate au problème en passant par la suite à l'implémentation utilisant le langage de programmation Java.
		outils et méthodes	Eclipse, programmation java et utilisation des API.
93	Djaghoul	intitulé	CALIBRAGE PHOTO/GEOMETRIQUE DES CAMERAS NUMERIQUES
		objectif et démarche	Comparative study of existing methods of numerical cameras calibration using both geometric and photometric cues and propose and the proposition of novel methods if possible The proposed methodology is based on both theoretical and experimental adaptive approach
		outils et méthodes	Matlab vc++
94		intitulé	A HYBRID CPU GPU APPROACH FOR OCT IMAGES SEGMENTATION

		objectif et démarche	Comparative study of existing methods of segmentation of medical images mainly oct images using hybrid cpu gpu approach and propose and the proposition of novel methods if possible The proposed methodology is based on both theoretical and experimental adaptive approach
		outils et méthodes	Matlab vc++